SW Technical Document

Re- Engineer Sistem Informasi Perizinan Kabupaten Toba

Dibuat Oleh :

|  |  |
| --- | --- |
| 11317004 | Ronatiur Febriani Lumban Gaol |
| 11317013 | Cicasmi Hasibuan |
| 11317039 | Hagai Sitanggang |
| 11317044 | Jhosua Sinambela |

Untuk:

Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Perizinan Terpadu Satu Pintu

Kabupaten Toba

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Kerja Praktek 2020**  **Institut Teknologi Del** | | | |  |
| *No. Dokumen: SW-KP-20-223A* | | | *Versi: 01* | *Tanggal : 29-06-20* | *Jumlah Halaman : 11* | |

**DAFTAR ISI**

1 Introduction 4

1.1 Purpose of Document 4

1.2 Scope 4

1.3 Definition,Acronim and Abbreviation 5

1.4 Identification and Numbering 6

1.5 Reference Documents 6

1.6 Document Summary 7

2 System Overview 9

2.1 Current System Overview 9

2.2 Target System 9

3 Software General Description 10

3.1 Product Main Function 10

3.2 User Characteristics 11

3.3 Constrains 11

3.4 SW Environment 12

3.4.1 Development 12

3.4.2 Operational 13

4 Requirement Definition 14

4.1 External Interface 14

4.1.1 User Interface 14

4.1.2 Hardware Interface 14

4.1.3 Software Interface 14

4.1.4 Communication Description 15

4.1.5 Data Interface Description 15

4.2 Functional Description 15

4.2.1 Use Case Scenario 15

4.3 Data Requirement 16

4.3.1 E-R Diagram 16

4.4 Functional Requirement 16

4.5 Non-Functional Requirement 16

4.6 Design Constraints 16

5 Design 17

5.1 Data Description 17

5.1.1 Domain/ Type Definition 17

5.1.2 Conceptual Data Model 17

5.1.3 Physical Data Model 17

5.1.4 Tables 17

6 Detail Design Description 18

6.1 Table Structure 18

6.1.1 Tabel Account 18

6.1.2 dst 18

6.2 Class Diagram 18

6.3 Squence Diagram 18

6.4 Physical File 18

6.5 Tracebility 18

7 Testing 19

7.1 Test Preparation 19

7.1.1 Procedural Preparation 19

7.1.2 HW & Network Preparation 19

7.1.3 SW Preparation 19

7.2 Test Plan and Identification 19

7.3 Test Script & Result 20

7.3.1 Test Script Butir-Uji-1 20

7.3.2 Test Script Butir-Uji-2 21

7.4 Test Summary Result & History 21

7.4.1 Scenario-1 21

7.4.2 Scenario-2 21

LAMPIRAN 22

Sejarah Versi 23

Sejarah Perubahan 24

# Introduction

*Software Technical Document* adalah dokumen yang berisi pernyataan lengkap dari apa yang dilakukan di sistem. Tujuan dibuatkannya *Software Technical Document* ini yaitu untuk perantara kesenjangan komunikasi antara user dan pengembang (*developer*) sehingga memiliki visi yang sama terhadap sistem yang akan dibangun. Pada bab ini, akan dijelaskan mengenai tujuan penulisan dokumen, ruang lingkup dokumen, daftar definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen, aturan penomoran dokumen, dokumen yang menjadi referensi dalam penulisan dokumen dan ringkasan keseluruhan dokumen.

## Purpose of Document

Tujuan penulisan dokumen teknis Sistem Informasi Perizinan adalah:

1. Menggambarkan spesifikasi kebutuhan pengguna, ruang lingkup dan batasan aplikasi yang dibangun, proses serta target sistem dari aplikasi yang dibangun oleh *developer*.
2. Untuk menyediakan referensi validasi produk akhir SRS dan membantu *user* menentukan apakah sistem memenuhi persyaratan.
3. Sebagai dokumentasi dari sistem informasi perizinan yang dibangun.
4. Sebagai dasar apabila ada perbaikan produk *software* di kemudian hari.

## Scope

Sistem Informasi Perizinan dirancang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Sehingga lingkup proyek pembangunan sistem informasi perizinan harus sesuai dengan kebutuhan pengguna sesuai dengan kebutuhan staff perizinan. Ruang lingkup sistem informasi perizinan yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Membangun sistem informasi yang dapat mengelola pengaduan masyarakat, regulasi, dan syarat-syarat melakukan perizinan mendirikan usaha.
2. User dapat melakukan pengaduan online melalui sistem yang akan dibangun.
3. Sistem yang akan dibangun menggunakan platform yii2.

## Definition,Acronim and Abbreviation

Daftar definisi, Akronim dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini ditunjukan dalam Tabel 1 singkatan, dan Tabel 2 Definisi yaitu sebagai berikut:

Tabel 1 Definisi

| **No.** | **Definisi** | **Penjelasan** |
| --- | --- | --- |
| 1. | *Developer* | Orang yang mengembangkan sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman tertentu dan memastikan sistem bebas dari kesalahan. |
| 2. | *Deliverable* | Hasil akhir dari proses pengerjaan proyek berupa aplikasi dan dokumen. |
| 3. | *Hardware* | Perangkat keras yang digunakan untuk membuat sesuatu. |
| 4. | *Requirement* | Kebutuhan yang mendukung pelaksanaan proyek. |
| 5. | *Software* | Aplikasi atau program-program yang dibutuhkan untuk pembuatan proyek |
| 6. | *Database* | Kumpulan data atau informasi yang digunakan dan dikelola oleh sistem perizinan. |
| 7. | *Website* | Kumpulan halaman yang menampilkan informasi data, teks, gambar, data animasi, suara, dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun yang bersifat dinamis yang membentuk suatu rangkaian bangunan yang saling terkait dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). |
| 8*.* | *Current system* | Sistem yang sedang berjalan saat ini |
| 9. | *Target system* | Sistem yang akan dibangun |

Tabel 2 Akronim dan Singkatan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Akronim dan Singkatan** | **Penjelasan** |
| 1. | LA | *Log Activity* |
| 2. | MoM | *Minutes of Meeting* |
| 3. | KP | Kerja Praktik |
| 4. | PiP | *Project Implementation Plan* |
| 5. | PM | *Project Manager* |
| 6. | ToR | *Term of Reference* |
| 7. | ERD | *Entity Relationship Diagram* |

## Identification and Numbering

Semua dokumen yang dikumpulkan sebagai bahan dari pengerjaan kerja praktik di Institut Teknologi Del mengikuti penomoran yang dinyatakan dalam dokumen Standar Penamaan dan Penomoran hasil Kerja Praktik dan Tugas Akhir. Berikut aturan penomoran dapat dilihat pada Tabel 3 dibawah ini:

Tabel 3 Deskripsi Aturan Penomoran

|  |  |
| --- | --- |
|  | **Deskripsi aturan penomoran** |
| Jenis font | 1. Judul dokumen menggunakan times new roman,dengan font-size 22 2. Judul bab dengan times new roman,font size 16,font-color-bold-black 3. Judul subbab dengan times new roman font-size:14,font-color-bold-black 4. Isi bab dengan times new roman font size:12 5. Untuk tabel menggunakan heading dengan times new roman dan font-size 12 6. Untuk gambar menggunakan heading dengan times new roman,dan font-size 12 dan bold 7. Isi tabel menggunakan font-size 10. |
| Penomoran | Aturan penomoran:   1. Untuk bab :1,2,3,.. 2. Untuk subbab :1.1,1.2,1.3 3. Untuk sub-sub bab:1.1.1,1.1.2,... |
| Kategori | Deskripsi aturan penomoran |
| Jenis font | 1. Judul dokumen menggunakan times new roman,dengan font-size 22 2. Judul bab dengan times new roman,font size 16,font-color-bold-black 3. Judul subbab dengan times new roman font-size:14,font-color-bold-black 4. Isi bab dengan times new roman font size:12 |
| Penomoran | Aturan penomoran:   1. Untuk bab :1,2,3,.. 2. Untuk subbab :1.1,1.2,1.3 3. Untuk sub-sub bab:1.1.1,1.1.2,... |

## Reference Documents

Dokumen rujukan dalam pembuatan dokumen teknis Sistem Informasi Perizinan Kabupaten Toba adalah:

1. ToR-KP-20-223A

Dokumen ini berisikan tentang *scope* mengenai project dan jadwal pengembangan sistem informasi perizinan Kabupaten Toba.

1. PiP-KP-20-223A

Dokumen ini berisikan perencanaan pengerjaan proyek dan jadwal pengembangan sistem informasi perizinan kabupaten Toba.

1. MoM-KP-20-223A

Dokumen ini berisikan hasil diskusi kelompok bersama *supervisor* yang dipimpin oleh *project manager* selama proses pengembangan sistem informasi perizinan kabupaten Toba.

## Document Summary

Document ini terdiri dari 7 bab yaitu :

1. Introduction

Pada bab ini berisi deskripsi tentang gambaran hal- hal yang akan dibahas dalam dokumen, tujuan pembuatan dokumen, daftar singkatan dan definisi yang digunakan dalam penulisan dokumen ini.

1. System Overview

Pada bab ini berisi deskripsi umum current system dan target system.

1. Software General Description

Pada bab ini berisi tentang requirement secara spesifik seperti product main function, user characteristics, constraint, environment.

1. Requirement Definition

Pada bab ini berisi tentang external interface, functional description, data requirement, functional requirement, non- functional requirement dan design constraint.

1. Design

Pada bab ini berisi data description yang mencakup domain/type definition , conceptual data model, physical data model, dan tabel.

1. Detail Design Description

Pada bab ini berisi tabel pada database, class diagram, sequence diagram, physical file.

1. Testing

Bab *Testing* menjelaskan tentang paket kerja, jadwal pengerjaan proyek, kebutuhan tenaga kerja, dan kebutuhan logistik yang dibutuhkan dalam pembangunan aplikasi ini.

# System Overview

Bab ini berisi penjelasan berupa perspektif produk, *user* yang terkait dalam pengguna produk sistem dan asumsi terhadap ketergantungan yang terkait dalam pembuatan sistem. Bagian ini juga menjelaskan gambaran fungsi-fungsi sistem, *u*ser sistem dan lingkungan sistem.

## Current System Overview

Sistem informasi yang ada saat ini sudah berlangsung dengan baik dimana pengguna dapat melihat syarat- syarat perizinan, landasan hukum perizinan, dan pengaduan online. Untuk pengaduan online pengguna hanya dapat mengisi form pengaduan apabila ada yang rusak. Akan tetapi sistem yang saat ini tampilannya tidak menarik, tidak efisien dan tidak mudah digunakan oleh masyarakat awam yang tidak mengerti teknologi.

## Target System

Melihat permasalahan diatas dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu kinerja *staff*  maupun pengguna. Sistem yang dirancang merupakan sebuah perangkat lunak berbasis web yang dapat digunakan untuk melakukan pengaduan online berupa kolom komentar untuk tanya jawab langsung menggunakan email pengguna, selain itu membangun sistem yang dapat mendownload file landasan hukum, dan syarat-syarat perizinan dengan sistem yang dapat mudah digunakan dan menarik digunakan.

# Software General Description

Pada bab ini dijelaskan mengenai fungsi utama Sistem Informasi Perizinan, karakteristik pengguna, batasan sistem, lingkungan pembangunan dan pengoperasian, kebutuhan fungsional dan kebutuhan non- fungsional serta kebutuhan lain yang dibutuhkan dalam pengembangan aplikasi.

## Product Main Function

Pada sub bab ini dijelaskan fungsi utama pada aplikasi yang akan dibangun.

* + - 1. Fungsi Autentikasi

Fungsi Autentikasi berguna untuk mengenali user yang dapat mengakses aplikasi dan membatasi hak akses user. Pada saat user melakukan login pada aplikasi, username dan *password* akan disesuaikan dengan database dan jika data yang dimasukkan tidak sesuai, aplikasi akan menampilkan pesan error.

Fitur - fitur yang terdapat untuk menjalankan autentikasi diatas adalah sebagai berikut:

a. *Login*

Digunakan oleh pegawai untuk masuk kedalam system informasi perizinan menggunakan akun yang sudah ada.

b. *Logout*

Berfungsi untuk menjaga kerahasiaan system informasi ysng telah dijalankan agar tidak semua orang dapat mengoperasikannya.

* + - 1. Fungsi mengelola syarat-syarat perizinan

Digunakan oleh pegawai Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Perizinan Terpadu Satu Pintu untuk mengupload dan mengelola syarat-syarat perizinan.

* + - 1. Fungsi mengelola landasan hukum perizinan

Digunakan oleh pegawai Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Perizinan Terpadu Satu Pintu untuk mengupload dan mengelola landasan hukum perizinan.

* + - 1. Fungsi memberikan *feedback* pengaduan

Digunakan oleh pegawai Dinas Penanaman Modal dan Pelayanan Perizinan Terpadu Satu Pintu untuk membalas atau memberikan komentar terhadap pengaduan yang diajukan oleh pengguna

* + - 1. Fungsi *download* syarat-syarat perizinan

Digunakan oleh pengguna untuk *download* syarat-syarat perizinan.

* + - 1. Fungsi *download* landasan hukum perizinan

Digunakan oleh pengguna untuk *download* landasan hukum.

* + - 1. Fungsi memberikan pengaduan *online*

Digunakan oleh pengguna untuk memberikan pengaduan *online*

## User Characteristics

Pada sub bab ini dijelaskan tentang karakteristik user yang terdapat pada Aplikasi *Lost and Found*, dapat dilihat pada Tabel

| **User Group/Role** | **Kepentingan Akses** | **Hak Akses** |
| --- | --- | --- |
| User-Group-1/Pengguna | Pengguna menggunakan system informasi untuk melihat syarat-syarat perizinan, mengajukan pengaduan, melihat landasan hukum. | Melihat syarat-syarat perizinan, landasan hukum, dan mengajukan pengaduannya. |
| User-Group-2/Pegawai | Pegawai menggunakan system informasi untuk mengelola syarat-syarat perizinan, landasan hukum, dan memberikan *feedback* terhadap pengaduan pengguna | Mengelola syarat-syarat perizinan dan landasan hukum, dan juga memberikan *feedback* terhadap pengaduan masyarakat |

## Constrains

Batasan dalam pembangunan Sistem Informasi Perizinan adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Perizinan yang akan dibangun bergantung pada aturan-aturan yang ditetapkan.
2. Sistem Informasi Perizinan yang akan dibangun bergantung pada *framework* yang digunakan yaitu Yii2.
3. Setiap *user* dapat mengakses sistem melalui jaringan internet.

## SW Environment

Subbab lingkungan perangkat lunak berisi penjelasan mengenai lingkungan perangkat lunak dan perangkat keras yang digunakan oleh tim developer dalam pembangunan dan pengoperasian Sistem Informasi Perizinan yang mencakup lingkungan pengembangan dan lingkungan operasional.

### Development

Lingkungan pengembangan berisi spesifikasi teknis perangkat lunak yang diperlukan dalam pembangunan Sistem Inventory. Spesifikasi perangkat keras yang digunakan oleh *developer* dalam pengembangan sistem informasi inventory akan dijelaskan pada Tabel 5 di bawah ini.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Server | : | *Localhost* |
| Web server | : | XAMPP v3.2.1 |
| Database Engine | : | SQL Server 2014, MySQL Workbench 6.3 CE, SQLyog 12.4.1 |
| Installed Software | : | Apache |
| Operating System | : | Windows |
| Minimum Storage | : | *8 GB* |
| Processor | : | Intel(R), CoreTM i5-3230M CPU @2.60GHz |
| Laptop | : | Asus, Lenovo |
| Sistem Operasi | : | Windows 10 |
| Paket office | : | Microsoft Office 2013 |
| Graphics editor | : | Enterprise Architect |
| Tools pengembang | : | Sublime Text 3 |

#### Infrastructure

#### Hardware requirement

Hardware interface atau antarmuka perangkat keras dibutuhkan untuk mempermudah pengguna berkomunikasi dengan sistem.

Perangkat keras yang dapat diperlukan dalam menggunakan Sistem Informasi Perizinan yaitu *smartphone*, tablet, laptop, dan *PC (Personal Computer).*

#### S/W development Tools

Berisi daftar software yang digunakan untuk fase development

| **Groups** | **Tools** | **Spesification** |
| --- | --- | --- |
| HomePage dev Tools | Frontpage |  |
| Image editor | Photoshop |  |
| Sound Editor | MacroMedia |  |
| Animation |  |  |
| Client | Browser | IE.5, Netscape versi 4 ke atas |
| Dokumentasi | Paket Office | MS Office |

### Operational

Spesifikasi *operational environment* yang dipersiapkan untuk melakukan pengujian adalah sebagai berikut:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Server | : | *Localhost* |
| Database Engine | : | SQL Server 2014, MySQL Workbench 6.3 CE, SQLyog 12.4.1 |
| Installed Software | : | Apache |
| Operating System | : | Windows 10 |
| Minimum Storage | : | 8 GB |

#### S/W Requirement

Berisi persyaratan software yang harus diinstall supaya web berfungsi dengan baik

| **Groups** | **Components** | **Spesification** |
| --- | --- | --- |
| Monitoring tools |  |  |
| Performance … |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Requirement Definition

Pada bab ini akan diuraikan deskripsi external interface dan deksripsi fungsi yang terdapat pada Aplikasi, yaitu external interface yang terdiri dari user interface untuk menghubungkan pengguna dengan perangkat lunak, hardware interface untuk mengoperasikan perangkat lunak dan communication interface untuk menangani komunikasi perangkat lunak. Pada bab ini juga diuraikan data requirement, kebutuhan fungsional dan non fungsional serta design constraints.

## External Interface

Kebutuhan antarmuka eksternal adalah kebutuhan yang sangat diperlukan dalam mengoperasikan Sistem informasi perizinan yang akan dibangun. Kebutuhan antarmuka eksternal terdiri dari:

1. *User Interface*
2. *Hardware Interface*
3. *Software Interface*
4. *Communication Interface*

### User Interface

*User interface* atau antarmuka pengguna adalah kebutuhan yang diperlukan untuk menghubungkan pengguna dengan Sistem informasi perizinan yang akan dibangun. Sistem informasi perizinan akan meminta data yang dibutuhkan dari pengguna melalui *interface* untuk diolah dan memberikan hasil yang sesuai dengan kebutuhan pengguna.

### Hardware Interface

Hardware interface atau antarmuka perangkat keras dibutuhkan untuk mempermudah pengguna berkomunikasi dengan sistem.

Perangkat keras yang dapat diperlukan dalam menggunakan Sistem Informasi Perizinan yaitu *smartphone*, tablet, laptop, dan *PC (Personal Computer).*

### Software Interface

Software interface atau antarmuka perangkat lunak digunakan untuk mengakses sistem. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk berinteraksi dengan sistem informasi Perizinan adalah XAMPP, SQLyog dan MySQL Workbench.

### Communication Description

Communication interface atau antarmuka komunikasi dibutukan untuk mengoperasikan sistem. Antarmuka komunikasi yang digunakan untuk mengakses Sistem Informasi Perizinana adalah jaringan internet.

#### Communication Protocol

Deskripsikan protokol komunikasi (prosedur ?) yang dibutuhkan untuk memindahkan dr subsistem lain ke SW

#### Communication Method

Misalnya metoda “push” atau “pull…..

### Data Interface Description

Berikan deskripsi dari “persistent” data yang diperlukan oleh SW, yang berasal dari sub system/SW lain, atau yang merupakan output yang harus disediakan untuk sistem lain. Misalnya adalm sebuah SW online yang mengambil data keuangan dari bank, maka isinya adalah database/file untuk menampung data pembayaran yang dikirim oleh bank, yang akan menjadi input dari sistem keuangan akademik.

#### Data Description -1

Berikan deskripsi data (tabel, file,..)

Yang penting harus ada :

* jika basis data maka struktur tabel dan spesifikasi rinci field
* jika data berupa file, maka format file dan contoh isi (nilai yang valid)
* jika hanya pesan (misalnya dalam sistem SMS), maka mungkin cukup format pesannya

##### Data Format

Berikan deskripsi dari format pesan (untuk SW jaringan, elemen ini merupakan elemen penting

##### Validation

Tuliskan pula kriteria data valid, supaya jika diperlukan maka dapat divalidasi.

## Functional Description

### Use Case Scenario

## Data Requirement

Berikan deskripsi rancangan data yang dikelola SW ini (bedakan dengan Data interface, yaitu antarmuka data). Dalam contoh SW online untuk mengambil data dari bank, maka basis data untuk menyimpan data online yang diambil. Subbab berikut ini dapat dimodifikasi sesuai dengan SW

### E-R Diagram

Berikan deskripsi dari rancangan file atau basis data. Subbab dapat dirancang secara luwes sesuai “nature” dari SW:

* jika dirancang basis data, maka buatlah logical relation, spesifikasi basis data dan tables (lihat dokumen SDD-TA-07-XX)
* jika dirancang file input/output, maka berikan : file format dan contoh isinya. Misalnya, di kebanyakan data untuk SW yg dibuat untuk jaringan.
* Jika dirancang XML, maka berikan DTD-nya

## Functional Requirement

Berikan deskripsi dari fungsi-fungsi yang akan direalisasikan.

## Non-Functional Requirement

Berikan deskripsi dari kebutuhan non fungsional yang harus dipenuhi. Misalnya dalam program online dan real time, batasan waktu yang harus dipernuhi. Atau, availability SW.

## Design Constraints

Bagian ini memuat deskripsi requirement yang belum didefinisikan pada subbab sebelumnya.

# Design

Bagian ini berisi hasil rancangan detil dari SW. Untuk setiap fungsi yang diuraikan pada bab 3, buatlah rancangan detil. Elemen design yang diberikan disini mungkin perlu disesuaikan. Bab ini dapat dibuat dengan hrarkhi sesuai design fungsional yang dibuat. Jika hirarkhis, anda dapat melakukan dekomposisi dari Deskripsi Input-Out-put dalam sebuah subbab

## Data Description

Bagian ini berisi spesifikasi data yang harus dibuat.

### Domain/ Type Definition

### Conceptual Data Model

### Physical Data Model

### Tables

# Detail Design Description

## Table Structure

Bagian ini berisi spesifikasi fungsi yang harus dibuat.

### Tabel Account

Jika ada tampilan layar spesifik fungsi ini, maka berikan sketsanya. Untuk program “batch” tanpa layar, tuliskan : “tidak ada”

### dst

## Class Diagram

Gambar class diagram dan penjelasannya

## Squence Diagram

Jelaskan sequence diagram masing-masing fungsi

## Physical File

## Tracebility

Buat table tracebility

# Testing

Bagian ini berisi perencanaan Test, identifikasi butir uji dan skenario untuk melakukan test.

## Test Preparation

Bagian ini memuat hal-hal persiapan yang harus dilakukan untuk melakukan test

### Procedural Preparation

Tuliskan persiapan prosedural yang harus dilakukan.

### HW & Network Preparation

Tuliskan yang harus disiapkan, sangat penting utk SW jaringan, misalnya port berapa saja yang harus dibuka, dan hal-hal yang berkaitan dengan jaringan

### SW Preparation

Tuliskan SW tools yang perlu disiapkan untuk testing, mendukung testing atau bahkan akan dipakai untuk men-test (jika testing tidak hanya dilakukan secara manual). Jadi, SW yang dimaksud di sini adalah justru bukan SW yang akan ditest

## Test Plan and Identification

Bagian ini menjelaskan lingkup keseluruhan dari perencanaan pengujian. Dari sejumlah requirement yang akan diuji yang dituliskan pada Functional Specification,, buatlah pengelompokannya dan jadikan tabel pada bagian ini.

Contoh:

| ***Kelas Uji*** | ***Butir Uji*** | ***Tingkat Pengujian*** | ***Traceability*** | | ***Jenis Pengujian*** | ***Jadwal*** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| *No. Fungsi* | *No. Butir Uji* |
| *Pengujian Antarmuka Pengguna* | *Pengujian Koneksi ke server* | *Pengujian Sistem* |  |  | *White Box* | *12/01/2000 – 15/01/2000* |
| *Pengujian pengiriman pesan dr .. ke…* | *Pengujian Unit* |  |  | *Black Box* | *15/01/2000 – 17/01/2000* |
| *Pengujian penerimaan pesan dari .. ke …* | *Pengujian Unit* |  |  | *Black Box* | *15/01/2000 – 17/01/2000* |
| *Monitoring* | *Monitoring koneksi ke Server X* | *Pengujian Unit* |  |  | *Black Box* | *18/01/2000 – 19/01/2000* |
| *Monitoring Workstation yang aktif* | *Pengujian Unit* |  |  | *White Box* | *19/01/2000 – 20/01/2000* |
| *Traffic* | *Pengukuran Traffik ke host XYZ* |  |  |  |  |  |

## Test Script & Result

Pada bagian ini, setiap butir uji ditest. Disarankan menggunakan format sbb. Untuk setiap butir uji pada bab 5.2, dibuat sebuah subbab sbb. Jika pengujian dilakukan lebih dari satu kali, maka dapat dibuat lampiran (test History).

### Test Script Butir-Uji-1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Identifikasi** | | No-Kasus-Uji | | |
| **No. Fungsi** | |  | | |
| **Nama Butir Uji** | |  | | |
| **Tujuan** | |  | | |
| **Deskripsi** | |  | | |
| **Kondisi Awal** | | - | | |
| **Tanggal Pengujian** | |  | | |
| **Penguji** | |  | | |
| **Skenario Pengujian** | | | | |
| Tuliskanlah Prekondisi dan skenario (prosedur, langkah) yang harus dilakukanoleh Tester | | | | |
| **Kriteria Evaluasi Hasil** | | | | |
| Tuliskanlah kriteria evaluasi | | | | |
| **Kasus dan Hasil Pengujian** | | | | |
| **Data Masukan** | **Yang diharapkan** | | **Pengamatan** | **Kesimpulan** |
|  |  | |  | [ ] diterima  [ X ] ditolak |
|  |  | |  | [ ] diterima  [ ] ditolak |
| **Catatan** | | | | |
| Tuliskan catatan yang perlu disampaikan. Terutama jika terjadi kasus ”ditolak”, harus dijelaskan apa yang terjadi. Sertakan print Screen dan buatlah Test Incident Report | | | | |

### Test Script Butir-Uji-2

Dst. tuliskan

## Test Summary Result & History

Jika pengujian dilakukan lebih dari satu kali, maka dapat dibuatsatu skenario sbb per subbab, dengan mengacu ke test script pada bab sebelumnya (di sini data tidak perlu ditulis secara sangat rinci seperti test script, kecuali memang dibutuhkan sangat rinci, maka lampirkan test script yang perlu)

### Scenario-1

**Tanggal Pengujian :**

**Personil :**

**Rekapitulasi Hasil :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Script** | **Deksripsi Umum Data** | **Kesimpulan** | **Keterangan** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

### Scenario-2

**Tanggal Pengujian :**

**Personil :**

**Rekapitulasi Hasil :**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Test Script** | **Deksripsi Umum Data** | **Kesimpulan** | **Keterangan** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# LAMPIRAN

Jika ada lampiran lain yang perlu disertakan, sertakan.

# Sejarah Versi

Pada bagian ini, dijelaskan semua versi yang pernah di-deliver, dan ciri serta perubahannya. Untuk Kerja praktek ini, minimal ada dua versi : versi pada saat presentasi I, dan versi final.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Versi** | **Ditulis Oleh** | **Tanggal** | **Disetujui Oleh** | **Tanggal** |
| Draft |  |  | Supervisor |  |
| Final |  |  | Pembimbing |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

# Sejarah Perubahan

Bagian ini memuat sejarah perubahan dokumen (no. versi terbaru dibandingkan versi sebelumnya).

**No. dokumen :**

**No. versi :**

| **Halaman** | **Semula** | **Menjadi** | **Alasan perubahan** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**No. dokumen :**

**No. versi :**

| **Halaman** | **Semula** | **Menjadi** | **Alasan perubahan** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |